

REGULAMIN

GRY TERENOWEJ PN „CERAMICZNY LĘBORK”

ARTYKUŁ 1 – Informacje podstawowe

- 1.1 Niniejszy regulamin określa warunki gry terenowej pn. „Ceramiczny Lębork” (dalej: „Gra”), której organizatorem jest Wienerberger Ceramika Budowlana spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie przy Placu Konesera 8, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000088098, nr NIP 841-100-38-37, kapitał zakładowy 374.324.808,00 zł, kontakt za pośrednictwem adres e-mail: biuro@wienerberger.com lub Infolinii +48 22 514 21 00.
- 1.2 Gra odbędzie się w dniu 2 września 2023 roku w Lęborku podczas pikniku pn. „Ceramiczny Lębork”.
- 1.3 Udział w Grze jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
- 1.4 Udział w Grze jest bezpłatny. Dla wzięcia udziału w Grze konieczne jest dokonanie zgłoszenia zgodnie z Artykułem 2 niniejszego Regulaminu.

ARTYKUŁ 2 – Warunki uczestnictwa w Grze

- 2.1 Gra adresowana jest do wszystkich mieszkańców Lęborka oraz osób przebywających w Lęborku w dniu 2 września 2023 roku.
- 2.2 W Grze mogą wziąć udział uczestnicy zorganizowani w drużyny, przy czym nie ma górnego limitu liczby członków drużyny.
- 2.3 Organizator przyjmuje zgłoszenia udziału w Grze w dniach 28 sierpnia – 1 września 2023 roku, do godz. 12:00. Zgłoszenia należy składać za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: graterenowa@wienerberger.com. Zgłoszenia muszą zawierać co najmniej: adres mailowy, numer telefonu oraz imię i nazwisko przedstawiciela drużyny, a także nazwę drużyny oraz informację o liczbie jej członków. W sposób wyraźny postanawia się, iż w Grze uczestniczyć mogą wyłącznie drużyny, które zostały prawidłowo zgłoszone do udziału w Grze.
- 2.4 Członkiem każdej z Drużyn musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby poniżej 16-go roku życia mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osoby poniżej 16-go roku życia nie jest ich rodzic lub prawny opiekun, muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze pod opieką wskazanej osoby pełnoletniej.
- 2.5 Przystępując do Gry, uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w niniejszym Regulaminie zasad, jak również potwierdza, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze. W szczególności, przystępując do Gry, uczestnik oświadcza, iż jest w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
- 2.6 W sposób wyraźny postanawia się, iż w Grze nie mogą brać udziału osoby będące pod wpływem alkoholu lub środków odurzających.
- 2.7 Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizator nie zapewnia uczestnikom ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

ARTYKUŁ 3 – Zasady Gry

- 3.1 Przed rozpoczęciem Gry każda z drużyn otrzyma od Organizatora pakiet startowy.
- 3.2 W dniu rozpoczęcia Gry Organizator przekaze uczestnikom informację o miejscu rozpoczęcia Gry. Gra rozpocznie się o godz. 13:00, 2 września 2023 roku.
- 3.3 Gra polegać będzie na przejściu 7 punktów kontrolnych wyznaczonych przez Organizatora oraz wykonaniu, w każdym z 7 punktów kontrolnych, określonego zadania.

- 3.4 W każdym z 7 punktów kontrolnych, o których mowa w ust. 3.3 powyżej na uczestników czekać będzie przedstawiciel Organizatora, który przedstawi każdej z drużyn zadanie do wykonania. Po poprawnym wykonaniu zadania każda z drużyn otrzyma wskazówkę pozwalającą dotrzeć do kolejnego punktu kontrolnego na trasie Gry.
- 3.5 Maksymalny czas wykonania wszystkich zadań dla każdej z drużyn wynosi 240 minut. Po upływie tego czasu drużyna zobowiązana jest przerwać grę.
- 3.6 Po trasie Gry członkowie drużyny mogą poruszać się wyłącznie pieszo – zakazane jest korzystanie z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych. W trakcie Gry członkowie poszczególnych drużyn nie mogą się rozdzielać – liczba członków drużyny będzie weryfikowana w każdym z punktów kontrolnych, a w razie niezgodności drużyna będzie mogła przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jej członkowie znajdą się w punkcie kontrolnym.
- 3.7 Zakończenie Gry nastąpi po dotarciu do końca przygotowanej przez Organizatora trasy (dalej: „Meta”) ostatniej drużyny.

ARTYKUŁ 4 – Zwycięzcy i nagrody

- 4.1 Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu.
- 4.2 Zwycięzcą Gry zostanie drużyna, która najszybciej wykona wszystkie zadania w punktach kontrolnych. Czas wykonania zadania będzie mierzony w każdym punkcie kontrolnym osobno, od momentu powiedzenia „start” przez przedstawiciela Organizatorów do momentu powiedzenia „stop” przez członków drużyny wykonującej zadanie. Czas przejścia drużyny pomiędzy poszczególnymi punktami kontrolnymi nie wlicza się do czasu wykonania zadania i nie ma wpływu na wynik.
- 4.3 Ogłoszenie wyników nastąpi 2 września 2023 roku między godziną 17:30 a 18:30 podczas pikniku pn. „Ceramiczny Lębork”.
- 4.4 Nagrodą dla członków zwycięskiej drużyny będzie zaproszenie do zwiedzenia fabryki Organizatora w Lęborku oraz Muzeum w Lęborku poza godzinami jego pracy (z dedykowanym przewodnikiem). Odbiór ww. nagród polegał będzie na ustaleniu daty przeprowadzenia wizyty w fabryce Organizatora w Lęborku oraz w Muzeum w Lęborku. Członkowie zwycięskiej drużyny mogą wskazać osoby, które za nie będą zwiedzały fabrykę Organizatora w Lęborku oraz Muzeum w Lęborku, z tym jednak zastrzeżeniem, iż ilość uczestników wycieczek nie może być większa od ilości członków zwycięskiej drużyny.

ARTYKUŁ 5 – Zasady bezpieczeństwa

- 5.1 Organizator nie zapewnia uczestnikom ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Ponadto organizator nie zapewnia opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
- 5.2 Uczestnicy poruszają się po terenie Gry na własną odpowiedzialność. Uczestnicy przystępując do Gry ponoszą pełną odpowiedzialność prawnocywilną przez cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun upoważniony przez te osoby.
- 5.3 W przypadku naruszenia przez uczestnika lub drużynę postanowień niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry, Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia go z Gry.
- 5.4 Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy dopuszczenia do Gry uczestnika jeśli stwierdzi lub będzie podejrzewał, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
- 5.5 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub jakiegokolwiek prawa osób trzecich. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

ARTYKUL 6 – Dane osobowe

- 6.1 Informacje stanowiące dane osobowe, podlegają ochronie stosownie do rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (dalej „**RODO**”).
- 6.2 Administratorem danych osobowych jest Organizator. Kontakt ze Organizatorem jest możliwy poprzez: wiadomość e-mail na adres: WBPL.DaneOsobowe@wienerberger.com lub list pod adres: Wienerberger Ceramika Budowlana sp. z o.o. Plac Konesera 8, 03 – 736.
- 6.3 Organizator powołał inspektora ochrony danych. Z inspektorem ochrony danych można się kontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych. W przypadku chęci skontaktowania się z inspektorem ochrony danych, można przesłać: wiadomość e-mail na adres: WBPL.DaneOsobowe@wienerberger.com list pod adres: Wienerberger Ceramika Budowlana sp. z o.o. Plac Konesera 8, 03 – 736 Warszawa z dopiskiem „inspektor ochrony danych”.
- 6.4 Dane osobowe będą przetwarzane w celu:
- a) przyjęcia zgłoszenia do Gry, przeprowadzenia Gry, ustalenia i ogłoszenia wyników Gry, a także wydania nagrody, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO, tj. prawnie uzasadnionego interesu Organizatora polegającego na przeprowadzeniu i realizacji Gry, a także przyznania nagrody zgodnie z Grą;
 - b) rozpatrzenia ewentualnych reklamacji, a także dochodzenia lub obrony roszczeń Organizatora, na podstawie art. 6 ust. 1 lit f RODO, tj. prawnie uzasadnionego interesu Organizatora polegającego na ewentualnym ustaleniu, dochodzeniu lub obrony przed roszczeniami na drodze sądowej i pozasądowej;
 - c) a dodatkowo w zakresie wizerunku utrwalonego na zdjęciach dokumentujących przebieg Gry - w celu informowania o działalności Organizatora i promowania jego wizerunku. Podstawą przetwarzania danych będzie art. 6 ust. 1 lit. f RODO, tj. prawnie uzasadniony interes Organizatora polegający na prowadzeniu działalności promocyjnej i informacyjnej.
- 6.5 Organizator będzie przechowywał dane osobowe przez okres niezbędny do przeprowadzenia Gry i wydania nagrody – dane zostaną usunięte najpóźniej w terminie miesiąca od zwiedzenia fabryki Organizatora w Lęborku oraz Muzeum w Lęborku. Dane mogą być przechowywane dłużej, jeżeli dojdzie do powstania roszczenia, które uzasadnia dłuższe przetwarzanie danych. Wówczas dane będą przetwarzane do czasu przedawnienia tego roszczenia. W zakresie wizerunku utrwalonego na zdjęciach dokumentujących przebieg Gry, dane osobowe będą przetwarzane przez czas prowadzenia przez Organizatora działań promocyjnych i informacyjnych.
- 6.6 Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz jest niezbędne do wzięcia udziału w Grze. Niepodanie danych skutkuje brakiem możliwości wzięcia udziału w Grze.
- 6.7. Odbiorcami podanych danych osobowych mogą być, w szczególności: dostawcy usług IT, doradcy prawni, kancelarie prawne, audytorzy, podmioty świadczące usługi przechowywania i archiwizacji, podmioty świadczące usługi niszczenia dokumentacji oraz nośników danych.
- 6.8. Dane osobowe nie będą przekazywane do organizacji międzynarodowych, ani odbiorców znajdujących się w państwach poza Europejskim Obszarem Gospodarczym.
- 6.9. Uczestnikowi przysługuje prawo: dostępu do danych osobowych (art. 15 RODO), sprostowania danych (art. 16 RODO), usunięcia, tj. „prawo do bycia zapomnianym” (art. 17 RODO), ograniczenia przetwarzania (art. 18 RODO), sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych (w zakresie, w jakim podstawą przetwarzania danych osobowych jest przesłanka prawnie uzasadnionego interesu) (art. 21 RODO). Wszelkie żądania oraz wszelkie inne pytania związane z przetwarzaniem danych, prosimy przysyłać Organizatora. Uczestnikowi przysługuje również prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym w Polsce jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
- 6.10. Dane osobowe nie będą poddawane zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji ani nie będą profilowane.

ARTYKUŁ 7 – Postanowienia końcowe

- 7.1 Wienerberger zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu w dowolnym czasie i zakresie. O nowym brzmieniu niniejszego Regulaminu uczestnicy zostaną powiadomieni przed rozpoczęciem Gry. Nieznajomość Regulaminu nie zwalnia uczestnika z obowiązku przestrzegania jego postanowień.
- 7.2 Uznanie poszczególnych postanowień niniejszego regulaminu w sposób przewidziany prawem za nieważne bądź nieskuteczne, nie wpływa na ważność czy skuteczność pozostałych postanowień Regulaminu. W miejsce nieważnego postanowienia zastosowana będzie reguła, która jest najbliższa celom nieważnego postanowienia i całego niniejszego regulaminu.
- 7.3 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie Gry, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- 7.4 Uczestnicy Gry udzielają Organizatorowi oraz jego następcom prawnym nieodpłatnej zgody na nieograniczone czasowo i terytorialnie wykorzystanie ich wizerunku utwalonego na zdjęciach dokumentujących przebieg Gry. Upoważnienie (zgoda), o którym mowa powyżej odnosi się do wielokrotnego (nieograniczonego ilościowo, czasowo i terytorialnie) korzystania z wizerunku dla celów promocji Organizatora oraz jego produktów, w dowolny sposób i w dowolnych mediach (w tym w jedno- i wielokrotnych publikacjach, ilustracjach, prasie, książkach, ulotkach, reklamach, innych materiałach drukowanych, w telewizji), w nieograniczonym zakresie, a w szczególności, w zakresie:
- a) utrwalania i/lub zwielokrotniania jakąkolwiek techniką, w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, na dyskietce, cyfrowo,
 - b) wprowadzania do obrotu,
 - c) wprowadzania do pamięci komputera oraz do sieci komputerowej i/lub multimedialnej,
 - d) publicznego udostępniania w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. udostępniania w Internecie),
 - e) publicznego wykonania i/lub publicznego odtwarzania, wystawiania oraz wyświetlania,
 - f) użyczenia i/lub najmu,
 - g) modyfikowania, w szczególności poprzez zmianę kolorów, rozmiaru, wycinanie fragmentów, zniekształcanie dodawanie tekstu, obrazu, dźwięku.
- 7.4.1 Organizator zapewnia, iż wizerunek uczestników Gry nie zostaną wykorzystane w sposób ośmieszający, niegodny, skandalizujący, kompromitujący lub zniesławiający, a także w celu propagowania przemocy, nienawiści, dyskryminacji, pornografii lub narkotyków.
- 7.4.2 Wraz z udzieleniem zgody, o której mowa w ust. 7.4 uczestnicy Gry zrzekają się prawa do weryfikacji i/lub akceptacji materiałów zawierających ich wizerunek.
- 7.5 W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie znajdują przepisy powszechnie obowiązującego w szczególności zaś ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 roku – Kodeks cywilny.